



## Mark Wouters

44 años La Haya • Países Bajos

### Emprendedor, gurú web y amante de JavaScript

Arquitecto freelance front-end y back-end y líder de desarrollo, que crea sistemas distribuidos siempre activos. Experiencia en Angular, React, NextJS, NodeJS, GraphQL. **Tecnología web y experiencia de usuario** es todo lo que respiro.

● DISPONIBLE PARA 16-36 HORAS/SEMANA

✉ [mark@livelap.nl](mailto:mark@livelap.nl)

☎ +31 614055447

 [linkedin.com/in/markwouters](https://www.linkedin.com/in/markwouters)



[markwouters.com](https://www.markwouters.com)

## ACERCA DE

- Cuando tenía 8 años creé mi primer programa de computadora, y desde entonces nunca dejé de programar.
- Desde 1996 trabajo con tecnología Web, desde Perl hasta NodeJS, desde jQuery hasta React
- Después de graduarme como MSc en Negocios y TI, trabajé en varios roles de gestión de proyectos y productos.
- Comenzó Veeds en 2012, una de las primeras aplicaciones web solo de JavaScript. Veeds es un agregador de contenido a escala web y ofrece una oportunidad única para crear una aplicación web de alto rendimiento, administrar grandes volúmenes de datos y mantener en funcionamiento un sistema de procesamiento de datos en tiempo real. Próximamente a ser relanzado (mediados de 2023).
- Desarrollador frontend experimentado con atención a la experiencia del usuario, la visualización de datos y el rendimiento. En la experiencia de back-end con enormes bases de datos y procesamiento de secuencias.
- Principalmente trabajando en la industria financiera y en gestión de contenido.

### VISIÓN SOBRE EL DESARROLLO DE SOFTWARE

En el desarrollo de software, el objetivo principal es crear un **producto que a los clientes les encante**. Creo que una gran experiencia de usuario marca la diferencia, y desafiaré los diseños para lograrlo. Soy un gran defensor de la simplicidad, la coherencia, la accesibilidad y la capacidad de respuesta.

También debe ser un **producto que se pueda mantener** con la menor sobrecarga cognitiva para los desarrolladores. Esto implica prácticas de codificación compartidas, reutilización eficiente, bibliotecas, revisiones continuas, capacitación y transferencia de conocimientos.

## PAPELES QUE ME CONVIENEN

Como **LÍDER DE DESARROLLO** en un proyecto, usted es responsable del éxito del equipo técnico. Lideras con el ejemplo, tomas decisiones técnicas, resuelves las barreras para el gerente de producto y apoyas y entrenas a los desarrolladores. En un equipo, naturalmente tomo la iniciativa.

Soy consciente del panorama general, los objetivos, los recursos, el cronograma, el presupuesto y los cuellos de botella de un proyecto. Me encanta asociarme con la gerencia para ofrecer el mejor producto en el momento adecuado.

Para un proyecto, una distribución típica de tareas es:

- **50 % de desarrollo:** IU de programación - Backend - Capa de datos - Bibliotecas de componentes - Migraciones - Rendimiento
- **25 % de viabilidad técnica:** revisión de diseños - análisis de requisitos - PoC
- **25 % de capacitación para desarrolladores:** Revisión de código - Programación en pares - Transferencia de conocimientos

Recientemente, como **CHAPTER LEAD**, introduje e incorporé el capítulo Frontend para estandarizar y mejorar la calidad del desarrollo frontend.

Como **ARQUITECTO WEB** cubro frontend, backend, bases de datos y la nube. Tengo una sólida opinión y experiencia con patrones de software distribuido, modelado de datos, patrones de gestión de estado y rendimiento. Una arquitectura defectuosa puede retrasar un proyecto durante años.

Para un proyecto totalmente nuevo, normalmente configuro la arquitectura inicial y, durante el proyecto, soy el líder de desarrollo.

## VAMOS A QUEDAR

Si tiene un puesto desafiante en el que puedo asumir la responsabilidad y **entregar resultados**, reunámonos para hablar y generar confianza.

## EXPERIENCIA

- 2012 - ahora**

**Fundador — Desarrollador de TypeScript de pila completa**  
 Livelap — The Hague • NL  
 Veeds es un agregador de contenido a escala web que procesa más de 20 millones de elementos al día. Desarrollado en Angular, React, NodeJS, GraphQL, Redis, Elasticsearch.
- 2021 - 2022**

**Desarrollador front-end**  
 Ortec Finance — Rotterdam • NL  
 Administración de estados y formularios mejorados para aplicaciones de planificación financiera grandes en Angular. Creó una nueva interfaz de usuario OPAL Wealth in Material con visualizaciones de datos enriquecidos.
- 2020 - 2021**

**Staff Software Engineer**  
 CERN — Geneva • CH  
 Desarrollé aplicaciones comerciales para seguridad, mantenimiento de túneles y flujo de trabajo en Java y React. Responsable del proceso de selección del marco frontend de todo el departamento.
- 2017 - 2019**

**Arquitecto Frontend y Chapter Lead**  
 Ortec Finance — Rotterdam • NL  
 Creé una gran aplicación financiera en Angular. Responsable de la arquitectura frontend y desarrollo de componentes de interfaz de usuario basados en datos. Establezca procesos y estándares para toda la empresa para el desarrollo frontend.
- 2016 - 2017**

**Desarrollador front-end**  
 Aegon: tomó la iniciativa para la biblioteca de patrones de toda la empresa con Angular componentes. Desarrollé widgets interactivos para dar a los clientes información sobre productos financieros.
- 
**WoodWing: refactorización, optimización y ampliación de una aplicación de gestión de activos digitales Angular JS. También creó una interfaz de administración de Vue.**
- 2009 - 2013**

**Gerente de proyecto**  
 Dyade — Nieuwegein • NL  
 Responsable del desarrollo de una aplicación web financiera para Planificación y Control. Totalmente digitalizado el proceso de facturación entrante.
- 2008 - 2009**

**Gerente de producto**  
 Backbase — Amsterdam • NL  
 Backbase ofrece una plataforma web para que los bancos agilicen las interacciones con los clientes. Responsable del posicionamiento y mercadeo del producto del portal.
- 2006 - 2008**

**Consultor de gestión de la información**  
 Accenture — Amsterdam • NL  
 Responsable de proyectos ECM para recursos humanos, legales y de ventas, incluida la digitalización de el departamento de patentes en ASML.
- 1997 - 2005**

**Ingeniero de software**  
 Hexon — Nijmegen • NL

## EDUCACIÓN

- 2008**

**Capacitación ASML PMBOK**  
 ASML — Veldhoven • NL  
 Capacitación en gestión de proyectos certificada por ESI International
- 2007**

**Accenture Core Consultant school**  
 Accenture — Milton Keynes • UK  
 Programa de formación en gestión de proyectos basado en Prince2
- 2006**

**Maestría en Negocios y TI**  
 University of Twente — Enschede • NL  
 Cubre arquitectura empresarial, gestión de TI, ciencia de datos y negocios. Graduada en Gestión del Conocimiento e Interacción Humano Computadora
- 1986**

**Comenzó a codificar**  
 Inicio — Pey-Echt • ES  
 Creó el primer programa en BASIC en el C64. Más tarde compré un 80386, aprendí Pascal y codifiqué en Delphi en Windows, hasta que llegó la Web.

## PROGRAMACIÓN



## IDIOMAS

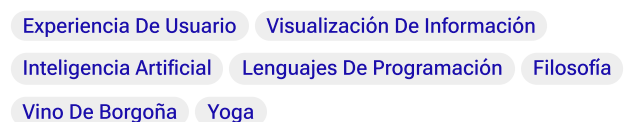


## PERSONALIDAD

INTJ-A • Architect — Myers-Briggs

Las personas con un tipo de personalidad INTJ tienden a ser seguras, analíticas y ambiciosas en su comportamiento. Les encanta perseguir el conocimiento y tienden a tener una mentalidad muy lógica. Son pensadores independientes.

## INTERESES



Ingeniero de software Web y Windows. Desarrolló Wheeler Delta, el sistema de gestión de existencias de automóviles más grande de los Países Bajos.

# HABILIDADES

## FRONTEND

Ofrecer aplicaciones web y móviles con precisión de píxel que sean fáciles de usar, eficaces y reutilizables.

JavaScript (Desde 1997)

Mecanografiado (Desde 2017) Responsive HTML

Angular JS-14 (Since 2012) React (Since 2018)

NextJS Expo Apps Vue.Js State Management

RxJS Security • XSS Patrones UI-UX

Accesibilidad BEM CSS Tailwind HighCharts

AG-Grid Storybook Jest Cucumber • BDD

Cypress • E2E Testing

Experiencia media con:

Web Components Lit Element

## BACKEND & CLOUD

Creación de sistemas distribuidos, eficientes y confiables siempre activos que requieren casi cero mantenimiento.

NodeJS (Desde 2012) Expreso (Desde 2014)

NestJS (Desde 2018) GraphQL Apollo (In NestJS)

REST API WebSockets Microservicios

ORM Personalizado Procesamiento De Flujo

API De Redes Sociales CDN Docker NGINX

Linux Bash

Experiencia media con:

Nube De Google Nube AWS Azure

Serverless Architecture Edge Computing JWT OAuth

Grafana Spring Framework Machine Learning

## BASE DE DATOS

Diseño, alimentación y migración de bases de datos de varios terabytes con más de diez mil millones de registros

ElasticSearch Stack Redis Couchbase

Cassandra MongoDB GraphQL CAP Theorem

NOSQL SQL Data Modeling UML

Experiencia media con:

Graph Database RDF

Motor De Búsqueda De Vectores (Weaviate) Riak

ScyllaDB Kafka RabbitMQ PostgreSQL

## INGENIERÍA DE SOFTWARE

Diseño de aplicaciones grandes que duran más de una década, enfocadas en la calidad del código, la seguridad y la mantenibilidad.

Patrones De Software Principio Del Beso

Programación Funcional Programación Reactiva

Capa De Caché

Desarrollo Dirigido Por Pruebas (TDD)

Refactorización Deuda Técnica

Análisis De Requerimientos

Arquitectura Informacional

## ESTAMPACIÓN

Dominio de las herramientas para crear software.

Atlassian Suite Miro VS Code JetBrains IntelliJ

Azure DevOps (TFS) SonarQube Git GitHub

BitBucket Monorepo

## GESTIÓN

Gestión de proyectos +€1M y optimización de procesos de trabajo.

Agile Scrum Kanban SAFe Prince2 PMBOK

ITIL Gestión Del Cambio

Las habilidades enumeradas son de nivel experto, a menos que se indique lo contrario

# PROYECTOS



## Veeds Content Platform

2012 - ahora Livelap — The Hague • NL

Veeds es un agregador de contenido que recopila contenido web y hace que se pueda buscar en texto completo. En la plataforma Livelap se han creado múltiples aplicaciones móviles. Mark imaginó y desarrolló por completo el concepto, y se está ejecutando de forma continua durante más de 8 años. En 2015 se consiguió una inversión de 315.000 € para hacer crecer Veeds.

- Frontend en Angular y React, usando WebSockets
- Backend escrito en NodeJS, GraphQL, que integra docenas de bases de datos y API web. Modelos de IA personalizados para la detección de temas y noticias falsas
- Procesó más de 100 000 millones de páginas web y actualmente almacena 13 000 millones de elementos en más de 100 idiomas mediante Elasticsearch, Couchbase, Redis.



## Selección De Marco Frontend

2020 CERN — Geneva • CH

El departamento BC-FAP del CERN es responsable de todas las aplicaciones comerciales. El panorama de aplicaciones consta de cientos de aplicaciones desarrolladas internamente, principalmente escritas en Java, y cada equipo eligió su propio marco de interfaz. Dentro de la Comunidad de práctica, Mark fue responsable del proyecto de selección de frontend. Con los desarrolladores de cada equipo, se definieron los criterios de evaluación y cada marco se probó de forma práctica. La aceptación de todos los miembros fue importante para que el marco seleccionado tuviera éxito y, en última instancia, React fue elegido por unanimidad.



## Pearl Web App

2019 Ortec Finance — Rotterdam • NL

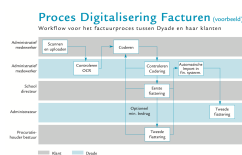
Ortec Finance proporciona tecnología y soluciones para instituciones financieras de todo el mundo para ayudar a las personas a gestionar la complejidad de la toma de decisiones de inversión. PEARL es una solución de atribución y medición del rendimiento para fondos de pensiones y compañías de seguros. Mark definió la arquitectura de front-end, fue el líder del equipo de front-end y desarrolló componentes de interfaz de usuario avanzados.



## Aegon Experience Language

2017 Aegon — The Hague • NL

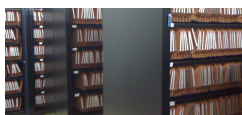
Aegon es uno de los principales proveedores mundiales de seguros de vida, pensiones y gestión de activos. AXL es la biblioteca de patrones de diseño y desarrollo compartida de Aegon. Permite la creación y reutilización de experiencias de usuario coherentes en todos los servicios digitales. Impulsó la iniciativa, involucró a los desarrolladores y diseñadores y juntos lograron el éxito.



## Digitalización De Procesos De Facturación

2011 - 2013 Dyade — Nieuwegein • NL

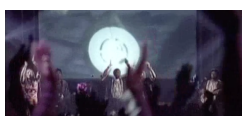
Dyade es la oficina administrativa más grande para escuelas primarias en los Países Bajos. Cada año se procesan más de 800.000 facturas. Mark fue responsable del diseño y la implementación del flujo de trabajo digital.



## Archivo De Patentes ASML

2006 - 2008 ASML • Veldhoven • NL

ASML proporciona a los fabricantes de chips todo lo que necesitan (hardware, software y servicios) para producir patrones en silicio en masa. Las patentes son muy importantes en la industria y una sola demanda puede costar millones. El objetivo era digitalizar algunos kilómetros de archivos de patentes en ASML e introducir una forma de trabajo digital. Mark fue líder del proyecto y responsable de la entrega a tiempo dentro del presupuesto.



## Software Innovador

Para mí hacer software es una actividad analítica, creativa y gratificante que me permite cambiar el mundo:

- **Software VJ:** VJing es una designación amplia para la interpretación visual en tiempo real. Creé software de Windows acelerado por GPU en Delphi/DirectX para manipular un flujo de video entrante en tiempo real y sincronizarlo con el ritmo. Actuación visual en vivo en el Lowlands Festival en 2004.
- **Wheeler Delta** es el software de gestión de anuncios de automóviles más utilizado en los Países Bajos. Responsable del programa Windows, escrito en Delphi, con frontend Javascript/HTML para una mejor experiencia de usuario (2003).